



LOADING INSTRUCTIONS

CBM64/128
Hit SHIFT and RUN/STOP keys together.

PRO MOUNTAIN BIKE SIMULATOR

You have control of a mountain bike and your objective is to race over a series of hazardous obstacles with the intention of finishing with the fastest time. Your opponent can either be a friend or the computer.

Skillful use of the gears will help you over the mountains and speed over the ramps. You must also get off and carry your bike over certain obstacles e.g. potholes and wooden logs.

GAME OBJECTIVE

1 or 2 players must race over a series of obstacles with the objective of finishing first or finishing with the fastest time. (the fastest time being the winner). If a 1 player game is selected, then the top biker is computer controlled, and you control the bottom biker.

Obstacles found in the game are:

Logs	- these must be walked over
Holes	- these also must be walked over
Rocks	- either avoided by steering or by walking over them.
Swamp	- slows you down.
Ramps	- if you are riding, they will make you jump.
Mountains	- you can ride up these but they will slow you down, if you stop on a mountain side you will have to lower your gears (minimum 2nd).

INSTRUCTIONS

When the title page comes up, use a joystick in the nearest port to control arrow. Press fire to select icon.

Icons from left to right are: Weather conditions, course editor, Start the game and 1 or 2 players.



INGAME CONTROLS (JOYSTICK)

Bike handling controls are:

Without fire button pressed:
UP - Move biker upwards.
DOWN - Move biker downwards.
LEFT - Slow biker down.
RIGHT - Speed biker up.

With fire button pressed:

If you press fire while there are no joystick movements, and your bike is not moving, the man will switch between walking and riding.

LEFT & FIRE - Decrease gears.
RIGHT & FIRE - Increase gears.

When you are walking, you must make him walk by wagging the joystick LEFT-RIGHT, LEFT-RIGHT quickly. You can still move up and down as usual.

NOTE

At end of map on first leg the leading player will sit on the bench. After arrival of second player the player will receive the message to Press ENTER to restart. The game will then turn around and the map will retrack to the start/finish line.



PRO MOUNTAIN BIKE SIMULATOR (Geländefahrrad-Simulator)

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128

SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig drücken.

PRO MOUNTAIN BIKE SIMULATOR

Du verfügst über ein Geländefahrrad, und deine Aufgabe besteht darin, eine ganze Reihe gefährlicher Hindernisse zu überwinden und in der kürzesten Zeit das Finish zu erreichen. Dein Gegner kann entweder eine Person oder der Computer sein.

Durch geschickte Verwendung der Gänge schaffst du es über die Berge und springst über die Rampen. Bei gewissen Hindernissen, z.B. bei Schlaglöchern und Holzklotzen mußt du absteigen und dein Fahrrad tragen.

ZIEL DES SPIELS

1 oder 2 Spieler fahren ein Rennen über eine Reihe von Hindernissen, mit dem Ziel, entweder zuerst das Ziel zu erreichen oder das Rennen in der kürzesten Zeit zu beenden (die kürzeste Zeit gewinnt). Wenn nur eine Person spielt, ist der ober Radfahrer computergespeist und der untere wird durch den Spieler gesteuert.

Im Spiel angetroffene Hindernisse sind:

Holzklotze — Man muß zu Fuß darübergehen.
Löcher — Auch über diese muß man zu Fuß gehen.
Felsen — Durch Lücken meiden oder darübergehen.
Sumpf — Reduziert die Geschwindigkeit.
Rampen — Wenn du mit dem Rad fährst, lassen sie dich springen.
Berge — Du kannst hinauffahren, doch geht es langsamer. Wenn du am Berg anhältst, mußt du einen niedrigeren Gang einschalten (mindestens den 2. Gang).

ANWEISUNGEN

Wenn der Titelbildschirm erscheint, verwendet man den Joystick im nächstgelegenen Port, um den Pfeil zu steuern. Durch Drücken von "Feuer" das Symbol wählen. Die Symbole von links nach rechts sind: Witterungsverhältnisse, Rennbahn-Bestimmung, Spiel starten und Wahl zwischen 1 oder 2 Spielern.

STEUERUNG INNERHALB DES SPIELS (JOYSTICK)

So wird das Fahrrad gesteuert:

— ohne Feuertaste

AUFWÄRTS — Radfahrer nach oben.
ABWÄRTS — Radfahrer nach unten.
LINKS — Langsamer fahren.
RECHTS — Schneller fahren.

— mit Feuertaste

Wenn man Feuer drückt, während der Joystick keine Bewegungen ausführt und das Fahrrad sich nicht bewegt, wechselt der Mann zwischen Fahren und Gehen.

LINKS & FEUER — Niedrigeren Gang einlegen.
RECHTS & FEUER — Höheren Gang einlegen.

Um den Radfahrer zu Fuß gehen zu lassen, bewegt man den Joystick wiederholt schnell nach links und rechts. Die Auf- und Abwärtsbewegungen kann man wie üblich ausführen.

SIMULATORE BICI DA MONTAGNA

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128

Premi contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

SIMULATORE BICI DA MONTAGNA

Sei ai controlli di una bici da montagna e il tuo obiettivo è di correre tra una serie di ostacoli pericolosi per arrivare al traguardo col tempo più veloce. Il tuo avversario può essere sia un tuo amico che il computer stesso.

Un uso accorto delle marce, ti aiuterà sul percorso di montagna e a passare in velocità sulle rampe. Su alcuni ostacoli, come buche o tronchi d'albero, dovrà scendere e portare la bici a spalla.

SCOPI DEL GIOCO

1 o 2 giocatori devono correre tra una serie di ostacoli, con l'obiettivo di tagliare il traguardo per primi o di finire col tempo più veloce (che è il tempo vincente). Se scegli il gioco da solo, allora il corridore in alto viene controllato dal computer, e tu controlli quello in basso.

Gli ostacoli che trovi, sono:

Tronchi — questi li devi scavalcare.
Buche — anche queste devono essere scavalcate.
Masi — da evitare aggirandoli, o scavalcandoli.
Acquitrini — questi ti fanno rallentare.
Ramppe — se sei in sella, ti fanno, fare un salto.
Montagne — puoi sciarle, ma ti fanno rallentare. Se ti fermi sul fianco di una montagna, dovrà scalare le marce (minimo la seconda).

ISTRUZIONI

Quando appare la videata titolo, usa il joystick nella porta più prossima per controllare la freccia. Per selezionare l'Icona, premi fuoco.

Le icone sono, da sinistra a destra: Condizioni meteorologiche, l'Editor del percorso (percorso, mappa, pista), Inizio gioco e 1 o 2 giocatori.

CONTROLLI (JOYSTICK)

I controlli per la bici sono:

Senza premere il bottone di fuoco:
SU — Muovi il corridore verso l'alto.
GIÙ — Muovi il corridore verso il basso.
SINISTRA — Rallenta.
DESTRA — Velocizza.

Con il bottone di fuoco premuto:

Se premi il bottone di fuoco quando non ci sono movimenti di joystick, e la bici è ferma, l'omino passa da camminare a pedalare.

SINISTRA E FUOCO — Scala le marce.
DESTRA E FUOCO — Aumenta le marce.

Per farlo camminare, muovi rapidamente il joystick SINISTRA — DESTRA, SINISTRA — DESTRA. Puoi, comunque, continuare a muovere in alto e in basso.

© Alternative Software Limited 1989

PROGRAMMERS — If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!
SEND TO: The Evaluation Department, ALTERNATIVE SOFTWARE, Units 3-7 Bailegate Industrial Estate, Poulton, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

